

PERFECTION GAME

guías
ÁGILES
by kleer

UNA GUÍA simple PARA DAR feedback SOBRE UN ENTREGABLE & DESEMPEÑO



¿CÓMO SE HACE?

- 1 PEDIR PERMISO**
"QUISIERA DARTE FEEDBACK SOBRE ESTE REPORTE. ¿OK?"
- 2 PUNTUAR de 1 a 10 (DIEZ es MEGA WOW!)**
"AL REPORTE LE DOY UN 8 de 10"
- 3 DECIR LO POSITIVO**
"ME GUSTÓ: LA CLARIDAD DE LA REDACCIÓN y LOS GRÁFICOS DESCRIPTIVOS"
- 4 MEJORAS: LO QUE HACE FALTA PARA el 10**
"PARA QUE SEA UN 10 AGREGARÍA UN ABSTRACT EJECUTIVO PARA LA GERENCIA."



A TENER en CUENTA

el 10

SI NO TENGO NADA CONCRETO POR AGREGAR o MODIFICAR, DOY 10 de PUNTUACIÓN

NADA NEGATIVO

ME ABSTENGO de MENCIONAR COSAS QUE NO ME GUSTAN

escala de MEJORA

EL PUNTAJE REPRESENTA CUANTO SE PUEDE MEJORAR.

CONTENIDO: HIROSHI HIROMOTO

EDICIÓN Y VISUALIZACIÓN: JULIANA BETANCUR

BASADO, ENTRE OTRAS FUENTES, EN EL LIBRO de SOFTWARE FOR YOUR HEAD, de JIM McCARTHY.

DESCUBRE MÁS en www.kleer.la